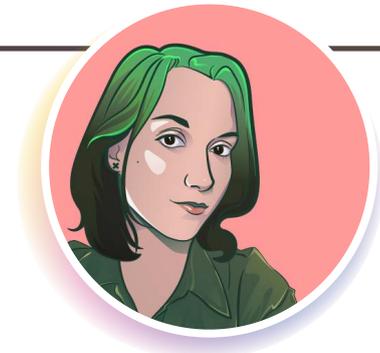


# MARIANNE PASCAL

## UX Designer - Web Designer



Paris 12

mariann.pascal@gmail.com

06 59 55 68 44

www.pascal-marianne.fr

Webdesigner passionnée par les procédés utilisés en UX,  
Je suis de par l'expérience acquise au sein de mon école et de mes stages autonome et créative.  
Vous pouvez ainsi compter sur moi pour mettre mes compétences à votre service.

## COMPÉTENCES

- Charte graphique
- Benchmark
- UX Design
- Prototypes
- Motion Design
- CMS ( Wordpress )
- Intégration HTML5/CSS3
- Photoshop
- Illustrator
- Adobe Xd
- AfterEffect
- InDesign
- Procreate
- Medibang, CSP

Anglais

## FORMATION

### Bachelor Manager de Projet Web Spécialisation Design

Sup'Internet 2017-2020

### Certificat de Transformation Digitale & Design Thinking

HEC 2020

### Master en UX Design

ESD Paris 2020-2022

Expérience Utilisateur (UX Design)  
Design d'interface utilisateur (UI Design)  
Intégration Web et mobile  
Design d'applications mobiles  
Design de back office  
Identité et Prototypage  
Création de logo et charte graphique  
Motion Design  
Illustrator avancé

## CENTRES D'INTÉRÊTS

Réalisation de concept arts    Space operas

## EXPÉRIENCES

### Lead Designer - Little Worker (Stage )

Jun 2018 - Septembre 2018

Refonte du site internet ( UI, Wireframe, Prototypes )  
Intégration (HTML5/CSS3) desktop et mobile  
Community management ( Facebook, Instagram )  
Missions print ( communication, advertising )

### Lead Designer - Projet Vegan n' Chill

Mars 2017 - Juin 2018

UX design ( benchmark, test utilisateurs )  
Charte graphique et identité de marque  
Maquettes Desktop et application mobile

### Lead Designer - Flexilivre (Stage)

Février 2019 - Septembre 2019

Refonte du site internet ( UI, Wireframe, Prototypes )  
Community management ( Facebook, Instagram, ... )  
Création de bannières publicitaires  
Création de graphismes pour les produits

### Lead Designer - Netco Sports (Stage)

Janvier 2020 - Août 2020

Design de sites web pour le domaine sportif  
Branding de produits digitaux  
Prototype d'applications mobiles

### Lead Designer - Lumo ( Projet de Fin d'Études )

Janvier 2018 - Juin 2020

Création d'un projet de médiation culturelle  
D'un logiciel de création d'escape game à destination des musées parisiens et d'une application pour ses visiteurs