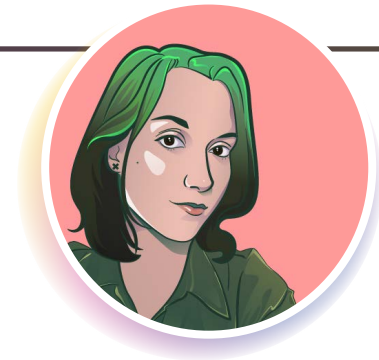


MARIANNE PASCAL

UX Designer - Web Designer



Paris 12

mariann.pascal@gmail.com

06 59 55 68 44

www.pascal-marianne.fr

Webdesigner passionnée par les procédés utilisés en UX,
Je suis de par l'expérience acquise au sein de mon école et de mes stages autonome et créative.
Vous pouvez ainsi compter sur moi pour mettre mes compétences à votre service.

COMPÉTENCES

- Charte graphique
- Benchmark
- UX Design
- Prototypes
- Motion Design
- CMS (Wordpress)
- Intégration HTML5/CSS3
- Photoshop
- Illustrator
- Adobe Xd
- AfterEffect
- InDesign
- Procreate
- Medibang, CSP

Anglais

FORMATION

Bachelor Manager de Projet Web Spécialisation Design

Sup'Internet 2017-2020

Certificat de Transformation Digitale & Design Thinking

HEC 2020

Master en UX Design

ESD Paris 2020-2022

Expérience Utilisateur (UX Design)
Design d'interface utilisateur (UI Design)
Intégration Web et mobile
Design d'applications mobiles
Design de back office
Identité et Prototypage
Création de logo et charte graphique
Motion Design
Illustrator avancé

CENTRES D'INTÉRÊTS

Réalisation de concept arts Space operas

EXPÉRIENCES

Lead Designer - Little Worker (Stage)

Jun 2018 - Septembre 2018

Refonte du site internet (UI, Wireframe, Prototypes)
Intégration (HTML5/CSS3) desktop et mobile
Community management (Facebook, Instagram)
Missions print (communication, advertising)

Lead Designer - Projet Vegan n' Chill

Mars 2017 - Juin 2018

UX design (benchmark, test utilisateurs)
Charte graphique et identité de marque
Maquettes Desktop et application mobile

Lead Designer - Flexilivre (Stage)

Février 2019 - Septembre 2019

Refonte du site internet (UI, Wireframe, Prototypes)
Community management (Facebook, Instagram, ...)
Création de bannières publicitaires
Création de graphismes pour les produits

Lead Designer - Netco Sports (Stage)

Janvier 2020 - Août 2020

Design de sites web pour le domaine sportif
Branding de produits digitaux
Prototype d'applications mobiles

Lead Designer - Lumo (Projet de Fin d'Études)

Janvier 2018 - Juin 2020

Création d'un projet de médiation culturelle
D'un logiciel de création d'escape game à destination des musées parisiens et d'une application pour ses visiteurs